



Federazione Italiana Giochi
e Sport Tradizionali



DISCIPLINA SPORTIVA
ASSOCIATA RICONOSCIUTA
DAL CONI

CORSO TECNICO-ISTRUTTORE

PER TUTTE LE DISCIPLINE FIGeST

PROGRAMMA CORSO I LIVELLO

A) METODOLOGIA DELL'INSEGNAMENTO	
LE COMPETENZE PEDAGOGICHE DEL TECNICO	
Il profilo e le competenze didattiche del Tecnico	4 ORE
I compiti e le responsabilità del Tecnico	
Concetti e principi generali sulla metodologia dell'insegnamento.	
Il ruolo dell'insegnante come facilitatore e il rapporto didattico	
Gli obiettivi dell'insegnamento (Le abilità tecniche: cenni generali sulle tecniche).	
PROCESSO INSEGNAMENTO – APPRENDIMENTO	
Definizione di apprendimento e presupposti cognitivi.	2 ORE
Le fasi dell'apprendimento	
La programmazione didattica (cenni sugli elementi principali: obiettivi, valutazione, osservazione, progressione didattica).	
COME COMUNICARE EFFICACEMENTE	
Significato di comunicazione.	2 ORE
Le tecniche di comunicazione efficace	
L'uso didattico della comunicazione: spiegare, dimostrare, correggere (introd.)	
ELEMENTI DI DIDATTICA	
Stili e strategie di insegnamento	4 ORE
Osservazione e verifica dell'insegnamento	
Medicina dello sport in età evolutiva	
Elementi di primo soccorso	

B) METODOLOGIA DELL'ALLENAMENTO

SVILUPPO MOTORIO E CAPACITA' COORDINATIVE

Lo sviluppo motorio. Età biologica e età cronologica	4 ORE
Il sistema delle capacità motorie: organico muscolari (condizionali) e coordinative. Cenni generali	
Definizione di schemi motori di base, abilità motorie, tecniche sportive.	
Definizione e classificazione delle capacità coordinative: il concetto di fasi sensibili.	
Mezzi e metodi per lo sviluppo degli schemi motori di base.	
Esercitazioni pratiche per lo sviluppo degli schemi motori di base e delle capacità coordinative (differenze fra gruppi di sport).	
Analisi delle problematiche specifiche dell'allenamento giovanile; prevenzione e correzione dei comportamenti motori "scorretti" e degli errori esecutivi riferiti alle principali abilità.	

TOTALE CORSO 16 ORE